

# TABELA DE REFERÊNCIA

## MÉTODO DAS CORES

LETRAS					
A	E	I	O	U	CONSOANTES
■	■	■	■	■	■

### Como usar esta tabela:

Cada vogal tem a sua cor específica, assim como as consoantes, facilitando a identificação e promovendo uma aprendizagem significativa em todos os nossos materiais, livros, jogos e atividades, criando uma conexão visual clara com as letras.



**Alfabetizei**

PEÇAS PLÁSTICAS PRODUZIDAS EM PLA.

AS CORES PODEM VARIAR.  
GUARDAR A EMBALAGEM PARA UMA BOA DURABILIDADE DO MATERIAL.  
PRAZO DE VALIDADE: INDETERMINADO.

FABRICADO, DISTRIBUÍDO E COMERCIALIZADO POR ALFFACOR ES LTDA  
AVENIDA GETÚLIO VARGAS, 151- SALA 01  
CENTRO II | BRUSQUE | SC | 88353-000  
CNPJ: 43.176.490/0001-94

INDÚSTRIA BRASILEIRA  
ALFABETIZEI É UMA MARCA PERTENCENTE A ALFFACOR.



## MANUAL DO JOGO

**PEGA LETRA**  
CADA PEGADA, UM APRENDIZADO!



# TABELA DE REFERÊNCIA

## MÉTODO DAS CORES

LETRAS					
A	E	I	O	U	CONSOANTES
■	■	■	■	■	■

### Como usar esta tabela:

Cada vogal tem a sua cor específica, assim como as consoantes, facilitando a identificação e promovendo uma aprendizagem significativa em todos os nossos materiais, livros, jogos e atividades, criando uma conexão visual clara com as letras.



**Alfabetizei**

PEÇAS PLÁSTICAS PRODUZIDAS EM PLA.

AS CORES PODEM VARIAR.  
GUARDAR A EMBALAGEM PARA UMA BOA DURABILIDADE DO MATERIAL.  
PRAZO DE VALIDADE: INDETERMINADO.

FABRICADO, DISTRIBUÍDO E COMERCIALIZADO POR ALFFACOR ES LTDA  
AVENIDA GETÚLIO VARGAS, 151- SALA 01  
CENTRO II | BRUSQUE | SC | 88353-000  
CNPJ: 43.176.490/0001-94

INDÚSTRIA BRASILEIRA  
ALFABETIZEI É UMA MARCA PERTENCENTE A ALFFACOR.



## MANUAL DO JOGO

**PEGA LETRA**  
CADA PEGADA, UM APRENDIZADO!



### Bem-vindo ao Pega Letra!

Prepare-se para se divertir e aprender com este jogo incrível, desenvolvido para facilitar a alfabetização e estimular o reconhecimento de consoantes e vogais. **Leia com atenção as instruções abaixo para aproveitar ao máximo cada rodada!**

#### Conteúdo do Kit:

21 consoantes pretas;  
02 unidades de cada vogal colorida, seguindo o Método das Cores da Alfabetizei: A (verde), E (laranja), I (azul), O (vermelho), U (roxo);  
Dado com 6 lados (com cores correspondentes às vogais e consoantes);  
20 moedinhas de conquistas;  
01 Troféu exclusivo da Alfabetizei para premiação da rodada.

#### Objetivo do Jogo:

Acertar o máximo de letras sorteadas pelo dado para ganhar moedas e se tornar o vencedor da rodada! O jogador que acumular mais moedas ao final da partida é o grande campeão e conquista o troféu.

#### Preparando o Jogo:

1. Escolha todas as consoantes (ou apenas uma para ser a rodada da vez,) e todas as vogais, espalhe elas pelo chão ou sobre uma mesa, de forma que fiquem visíveis.
2. Entregue a um jogador o dado e distribua 20 moedinhas no centro da área de jogo junto com o troféu.
3. Escolha quem vai começar. A ordem pode ser definida por sorteio ou de acordo com a preferência do grupo.

#### Como Jogar:

##### Lançamento do Dado:

- O jogador da vez lança o dado.
- O dado indicará uma cor de vogal ou cor preta (consoantes).

##### Procure a Letra:

- Com o resultado do dado, o jogador deve encontrar no campo de jogo a letra correspondente à cor sorteada:
- Se for verde, busque uma letra A. Se for azul, busque uma letra I. E assim por diante para cada vogal.
- Se o dado indicar preto, o jogador pode escolher qualquer consoante ou

a consoante escolhida para a rodada.

- Incremente o jogo, fazendo com que a pessoa que pegou a letra, fale uma palavra começando com essa letra.

#### Acerte e Ganhe Moedas:

- Ao encontrar a letra certa, o jogador ganha uma moeda e a mantém com ele.
- Caso erre, a vez passa para o próximo jogador, sem ganhar moeda.

#### Fim da Rodada:

- A rodada termina quando todas as letras forem usadas ou o número de moedas acabar.

#### Vencedor:

- O jogador que acumulou mais moedas ao final da partida é o vencedor e recebe o troféu da Alfabetizei!

#### Opções de Jogabilidades Adicionais:

- Tempo limite: Para aumentar a diversão, defina um tempo para falar a palavra com a letra que foi pega.
- Empate: Em caso de empate no número de moedas, pode ser realizada uma rodada extra entre os empatados para definir o vencedor.

#### Dicas para Melhorar a Experiência:

- Use o jogo para criar desafios extras, como formar palavras com as letras conquistadas.
- Incentive a participação em grupo para que todos os jogadores ajudem uns aos outros no aprendizado das letras.
- Introduza um componente educacional pedindo às crianças que digam uma palavra que comece com a letra encontrada.

**Com o Pega Letra, cada rodada é uma nova oportunidade para aprender brincando! Agora é sua vez de jogar, se divertir e conquistar muitas moedas. Boa sorte e boa diversão! 🎲🏆**

**Alfabetizei – Aprender é divertido!**

### Bem-vindo ao Pega Letra!

Prepare-se para se divertir e aprender com este jogo incrível, desenvolvido para facilitar a alfabetização e estimular o reconhecimento de consoantes e vogais. **Leia com atenção as instruções abaixo para aproveitar ao máximo cada rodada!**

#### Conteúdo do Kit:

21 consoantes pretas;  
02 unidades de cada vogal colorida, seguindo o Método das Cores da Alfabetizei: A (verde), E (laranja), I (azul), O (vermelho), U (roxo);  
Dado com 6 lados (com cores correspondentes às vogais e consoantes);  
20 moedinhas de conquistas;  
01 Troféu exclusivo da Alfabetizei para premiação da rodada.

#### Objetivo do Jogo:

Acertar o máximo de letras sorteadas pelo dado para ganhar moedas e se tornar o vencedor da rodada! O jogador que acumular mais moedas ao final da partida é o grande campeão e conquista o troféu.

#### Preparando o Jogo:

1. Escolha todas as consoantes (ou apenas uma para ser a rodada da vez,) e todas as vogais, espalhe elas pelo chão ou sobre uma mesa, de forma que fiquem visíveis.
2. Entregue a um jogador o dado e distribua 20 moedinhas no centro da área de jogo junto com o troféu.
3. Escolha quem vai começar. A ordem pode ser definida por sorteio ou de acordo com a preferência do grupo.

#### Como Jogar:

##### Lançamento do Dado:

- O jogador da vez lança o dado.
- O dado indicará uma cor de vogal ou cor preta (consoantes).

##### Procure a Letra:

- Com o resultado do dado, o jogador deve encontrar no campo de jogo a letra correspondente à cor sorteada:
- Se for verde, busque uma letra A. Se for azul, busque uma letra I. E assim por diante para cada vogal.
- Se o dado indicar preto, o jogador pode escolher qualquer consoante ou

a consoante escolhida para a rodada.

- Incremente o jogo, fazendo com que a pessoa que pegou a letra, fale uma palavra começando com essa letra.

#### Acerte e Ganhe Moedas:

- Ao encontrar a letra certa, o jogador ganha uma moeda e a mantém com ele.
- Caso erre, a vez passa para o próximo jogador, sem ganhar moeda.

#### Fim da Rodada:

- A rodada termina quando todas as letras forem usadas ou o número de moedas acabar.

#### Vencedor:

- O jogador que acumulou mais moedas ao final da partida é o vencedor e recebe o troféu da Alfabetizei!

#### Opções de Jogabilidades Adicionais:

- Tempo limite: Para aumentar a diversão, defina um tempo para falar a palavra com a letra que foi pega.
- Empate: Em caso de empate no número de moedas, pode ser realizada uma rodada extra entre os empatados para definir o vencedor.

#### Dicas para Melhorar a Experiência:

- Use o jogo para criar desafios extras, como formar palavras com as letras conquistadas.
- Incentive a participação em grupo para que todos os jogadores ajudem uns aos outros no aprendizado das letras.
- Introduza um componente educacional pedindo às crianças que digam uma palavra que comece com a letra encontrada.

**Com o Pega Letra, cada rodada é uma nova oportunidade para aprender brincando! Agora é sua vez de jogar, se divertir e conquistar muitas moedas. Boa sorte e boa diversão! 🎲🏆**

**Alfabetizei – Aprender é divertido!**